VETCMS Felhasználói Dokumentáció

# 1. Bevezetés

Üdvözöljük a VETCMS felhasználói dokumentációjában! A VETCMS egy korszerű állatorvosi nyilvántartó rendszer, amely segíti a praxisokat a páciensek adatainak kezelésében, a kezelések nyomon követésében és az adminisztráció egyszerűsítésében. A rendszer lehetőséget biztosít az állattulajdonosok számára is, hogy online elérjék állataik adatait és kezelési előzményeiket. Az átlátható és könnyen kezelhető felületnek köszönhetően a felhasználók gyorsan eligazodhatnak a rendszerben.

A VETCMS lehetővé teszi a vizsgálati eredmények, diagnózisok és kezelések digitális rögzítését, miközben az adatok védelmét is biztosítja. A rendszer jelenleg technikai okok miatt nem érhető el online, kizárólag a Visual Studio 2022 környezetben futtatható, ezért ennek telepítése és megfelelő beállítása szükséges a használatához.

Ez a dokumentáció segít megismerni a rendszer legfontosabb funkcióit, használatát és a munkafolyamatok optimalizálását. Célunk, hogy gyorsan és hatékonyan elsajátíthassa a VETCMS működését, amely hozzájárul praxisának eredményességéhez és az ügyfelek jobb kiszolgálásához.

# 2. Hardver és szoftver követelmények

1. **Processzor**:
   * Minimális: Kétmagos processzor
   * Ajánlott: Négymagos processzor vagy jobb
2. **Memória**:
   * Minimális: 4 GB RAM
   * Ajánlott: 8 GB RAM vagy több
3. **Böngésző**:
   * A legújabb verziójú modern böngészők, mint a Microsoft Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox vagy Safari
4. **IDE**:
   * Visual Studio 2022 (17.0 vagy újabb verzió), Visual Studio Code, vagy JetBrains Rider

# 3. Fő funckiók áttekintése

A rendszer célja, hogy megkönnyítse az állatorvosi szakemberek és a klinikai személyzet mindennapi munkáját. Az alábbiakban egyszerűen elmagyarázzuk a rendszer főbb funkcióit, hogy gyorsan megérthesse, hogyan segíthetik a munkáját. **Részletes leírást a funkciók használatáról az 5. pontban talál.**

## 3.1. Felhasználókezelés

- **Mit csinál?:** Ez a funkció lehetővé teszi a felhasználói fiókok kezelését, beleértve a szerepeket, jogosultságokat és a hozzájuk tartozó állatokat.- **Hogyan segít?**: Megtekintheti és frissítheti a felhasználói adatokat, valamint hozzáférhet az egyes felhasználókhoz tartozó állatok listájához. Ez biztosítja, hogy minden felhasználó-állat kapcsolat pontosan legyen nyilvántartva.- **Példa:** *Ha egy "John Doe" nevű felhasználó tulajdonában van "Buddy, a kutya", akkor a felhasználói adatokat és Buddy nyilvántartását egy helyen kezelheti.*

## 3.2. Állattípus és fajta kezelés

**- Mit csinál?:** Ez a funkció lehetővé teszi az állatok típusainak és fajtáinak kezelését a klinikai adatbázisban.  
- **Hogyan segít?:** Hozzáadhat, frissíthet vagy eltávolíthat állattípusokat és fajtákat, hogy minden páciens nyilvántartása pontos legyen.

- **Példa:** *Ha egy új kutyafajta, mint az "Australian Cobberdog" egyre elterjedtebb a klinikán, akkor könnyedén hozzáadhatja azt a rendszerhez.*

## 3.3. Betegkezelés

**- Mit csinál?:** Ez a funkció lehetővé teszi az összes beteg nyilvántartásának kezelését, beleértve a tulajdonosi, típus- és fajtaadatokat.  
- **Hogyan segít?:** Gondoljon rá úgy, mint egy központi központra, ahol hozzáférhet és frissítheti a páciensek adatait. A tulajdonosi adatokat is itt kezeli, biztosítva, hogy minden beteg a megfelelő gazdához legyen rendelve.  
**- Példa:** *Ha "Buddy, a kutya" új gazdához kerül, vagy tulajdonosi adataiban javítás szükséges, azt itt frissítheti.*

## 3.4. Kezelések kezelése

- **Mit csinál?:** Ez a funkció segít nyilvántartani és kezelni a páciensek számára biztosított kezeléseket, beleértve a gyógyszereket, beavatkozásokat és a következő lépéseket.  
- **Hogyan segít?:** Biztosítja, hogy minden kezelés dokumentálva legyen és könnyen hozzáférhető legyen a jövőbeli referencia céljából.  
- **Példa:** *Ha "Buddy, a kutya" veszettség elleni oltást kap, akkor a kezelés adatai, beleértve a dátumot és a következő lépéseket, rögzíthetők.*

## 3.5. Felhasználókezelés

- **Mit csinál?:** Lehetővé teszi a felhasználói fiókok kezelését és az állatokhoz való hozzáférés biztosítását.  
- **Hogyan segít?:** A felhasználói fiókokat és az állatokhoz kapcsolódó jogosultságokat könnyen kezelheti.

## 3.6 Legjobb gyakorlatok

- Rendszeresen ellenőrizze és frissítse az állattípusok és fajták listáját, hogy tükrözze a klinika igényeit.  
- Minden látogatás során ellenőrizze a beteg tulajdonosi adatait, hogy pontos nyilvántartásokat tartson.  
- Az összes kezelést azonnal dokumentálja, amint elvégezte őket, hogy ne hagyjon ki semmilyen adatot.  
- Időszakosan ellenőrizze a felhasználói fiókokat, hogy biztosítsa a szerepek és jogosultságok naprakészségét.

## 3.7 Hibaelhárítási tippek

- **Probléma:** Nem találom az adott fajtát.  
- **Megoldás:** Ellenőrizze, hogy a fajta szerepel-e a rendszerben. Ha nem, adja hozzá azt az adatbázishoz.  
- **Probléma:** Idejét múlt tulajdonosi adatok.  
- **Megoldás:** Frissítse a beteg tulajdonosának adatait a "Felhasználók kezelése" szekcióban.  
- **Probléma:** Hiányzó kezelésjegyzetek.  
- Megoldás: Biztosítja, hogy minden kezelést azonnal rögzítsen, amint elvégzi őket.  
- **Probléma:** A felhasználó nem fér hozzá az állataihoz.  
- **Megoldás:** Ellenőrizze a felhasználói fiók adatait, és győződjön meg róla, hogy az állatok megfelelően vannak hozzárendelve a "Felhasználók" szekcióban.

# 4. Telepítési és futtatási útmutató

1. Győződjünk meg róla, hogy a következő szoftverek telepítve vannak:
   1. **Visual Studio 2022 (vagy VS Code/Rider)**
   2. **.NET 6.0 SDK**
   3. **Git** (ha verziókezelőből töltjük le)
   4. **SQLite vagy egyéb adatbáziskezelő** (ha szükséges)
2. Nyissuk meg a projektet a Visual Studio 2022 fejlesztői környezetben.
3. Nyissa meg az alábbi kép alapján

A képen szöveg, képernyőkép, sor, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. A fogaskerék melletti nyílra (a zöld gombtól balra lévő) kattintson, hogy lenyíljon a fül

A képen szöveg, szoftver, Multimédiás szoftver, Grafikai szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. Válassza ki a „vetcms.WebApi” lehetőséget

A képen szöveg, Multimédiás szoftver, szoftver, Grafikai szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. Kiválasztás után a halvány zöld gombot nyomja meg. Az API ezáltal futtatásra kerül „debug” nélkül, így tudjuk futtatni későbbi lépésben a weboldal részét a programnak.

A képen szöveg, Multimédiás szoftver, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. Miután megnyílt a CMD ablak és a keresőbe a „Swagger” az előző metódus alapján válassza ki a „vetcms.BrowserPresentation” lehetőséget

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. Ebben az esetbe a teli zöld gombbal futassa a programot

A képen szöveg, Multimédiás szoftver, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

1. Futtatás után ezt kell lássuk. Látható, hogy a program automatikusan generál egy felhasználót, amivel minden funkció elérhető.

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

# 5. Rendeszer kezelésének bemutatása

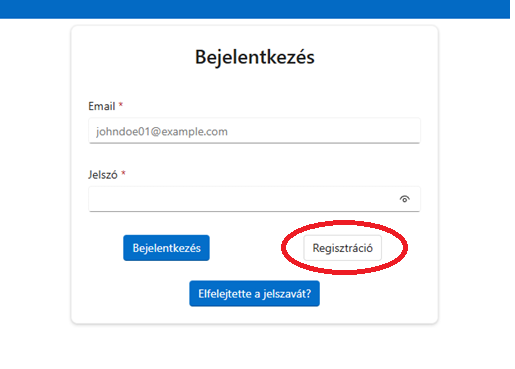
Futtatáskor a bejelentkezési oldal fogadja a felhasználót. Ezt online keresőből is el lehet majd érni, akár telefonról is. Amint az a futtatási útmutatóban bemutatásra került, innen be lehet lépni akár a rendszer alapértelmezett admin profiljával a CMD-ben a Super User adatainak megadásával, vagy új felhasználóval (feltéve, ha ez az első alkalma a weboldalon).

## 5.1 Regisztráció

Ha szeretne előre profilt készíteni a weboldalon, akkor erre van lehetősége.

**Feltételek**: Nincs

A nyitó felületen kattintson a „Regisztráció gombra”:



Adja meg a mezőknek megfelelő adatokat: A képen szöveg, képernyőkép, szám, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Sikeres regisztráció esetén tájékoztat az oldal és visszanavigálja a bejelentkezéshez

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Helytelen email formátum használata
* A rendszerben már létező email használata
* Jelszavak nem egyezése
* Nem 11 karakter hosszú telefonszám
* Üresen hagyott mezők

Ha hibás bármelyik bemeneti mező, arról a program ad értesítést, hogy melyek azok. Sikeres regisztráció után átnavigálja a felhasználót a bejelentkezési felületre.

Példa hibás bemeneti adatra:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

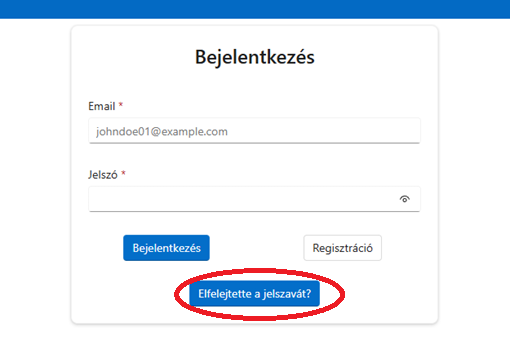
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## 5.2 Elfelejtett jelszó

Ha már létezik profilja, viszont nem emlékszik a jelszavára, akkor ebben az esetben tud új jelszót megadni a profilja email-jének segítségével.

**Követelmények**: Meglévő profil

A nyitó felületen kattintson az „Elfelejtette a jelszavát?” gombra.



Adja meg a profiljához használt email címét.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Ha létező email címet adott meg, akkor a program küld egy emailt. Technikai okokból az email nem kerül tényleges elküldésre, viszont egy előnézetet ad, hogy pontosan miként nézne ki és innen lehet folytatni a funkció használatát.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Miután bemásolta a látható linket a böngésző keresőjébe, megjelenik az email előnézete. Eközben, ha leokézta a felhasználó a felugró ablakot, az oldal átirányítja oda, ahol meg tudja adni a kapott kódot és új jelszavát.

Email előnézete:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, dokumentum látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Jelszó módosításának oldala:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Ha sikeresen megadta a biztonsági kódot és a többi adatát, akkor tájékoztatást kap a sikerességről és átnavigálja a bejelentkezéshez.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Helytelen email formátum
* Nem létező email-t ad meg bármelyik lehetőségnél
* Nem megfelelő biztonsági kódot
* Jelszók nem egyeznek
* Üresen hagyott mezők

Hibakezelésre példa

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## 5. 3 Bejelentkezés

Miután a felhasználó létre lett hozva (más általi létrehozás esetén a beállított jelszavát módosította, ami későbbi részben lesz taglalva), utána megkezdheti a bejelentkezést.

**Követelmények:** Létező profil

A megkezdéshez navigáljon el a nyitó lapra. Itt meg kell adnia a regisztrációnál felvitt email-t és jelszót. Ha nem biztos a jelszava helyes begépelésében a „Jelszó” szövegdoboz jobboldalán található egy szem, amelyre kattintva megjelenik a begépelt jelszó. Ha ezután rányom még egyszer erre, akkor a titkosítás újra megjelenik.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Miután az adatok meg lettek adva nyomjon a „Bejelentkezés” gombra, amely átviszi a weboldal adatkezelő felületére.A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A következő oldal fogja fogadni az új felhasználót (egyéb jogosultságok nélkül). Az itt található funkciókról későbbiekben fog szó esni.A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés:**

Lehetséges hibák:

* Helytelenül megadott vagy nem létező email
* Felhasználóhoz nem tartozó jelszó

Hibás bemeneti adatokat a következő módon kezeli az oldal:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Fontos!***A bejelentkezés 7 napig érvényes azaz, addig nem kell az oldal használatához bejelentkezni újból. Ezt követően újra be kell jelentkezni és újra indul 7 nap.*

## 5.4 Profil adatainak módosítása

Követelmények: Bejelentkezett felhasználó

Ha szeretne hozzáadni, vagy változtatni személyes adatain (akár email vagy jelszó), akkor azt a fő képernyő jobb felső sarkában a profiljára kattintva megteheti:  


A profilra kattintás után egy felugró ablakban ki lehet választani, mit szeretne a felhasználó. Ebben az ablakban lehetséges a kijelentkezés is. Látható itt felhasználó név, email és a telefonszáma a felhasználónak. „Fiók kezelése” szövegre kattintva át lesz navigálva a profil módosítása oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Mivel a regisztrációnál nem volt lehetőség megadni teljes nevet és lakcímet, így ezek itt üresen lesznek alapértelmezetten. Látható, hogy ezen az oldalt („Állatok” fülnél) lehet majd későbbiekben megtekinteni a felhasználó állatait és azoknak a kezeléseit.

A képen szöveg, képernyőkép, szám, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Miután a megfelelő adatok be lettek táplálva az „Adatok módosítása” gombra nyomva el tudjuk menteni ezeket. A sikeres mentésről értesítést kap. A képen látható az is, hogy jelszó begépelése esetén megjelenik egy „Jelszó még egyszer” nevű mező, ahol a megadott jelszót újból meg kell adni. Ha mégse módosítaná a jelszavát, akkor elég kitörölnie és eltűnik a hozzáadott mező.  
A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés:**

Lehetséges hibák:

* Nem megfelelő email formátum
* Nem egyező jelszavak
* Nem megfelelő karakterszámú telefonszám

Fontos megemlíteni, hogy ha bármelyik mező üresen marad, a program nem engedi a mentést.

Az előbb említett hibákra példa:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## 5.5 Kitérés a jogosultságokra

Az oldal minden funkciója különböző jogosultság ellenében használható. Az eddigi funkciók jogosultság nélkül igénybevehetőek, viszont a következők már nem. *Követelmények* részen fel lesznek tűntetve a funkcióhoz szükséges jogosultságok. Megemlítendő, hogy azok a funkciók, amelyek más felhasználót is érintenek, azok az érintett felhasználó szemszögéből is be lesznek mutatva a funkció címe alatt. Bemutatáshoz a beépített „Super User” profil lesz használva.

Jogosultságok, amiket a program használ:

A képen szöveg, képernyőkép, dokumentum, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## 5.6 Felhasználók megtekintése

Megfelelő felhasználóval való bejelentkezést követően baloldalt, a navigációs sávon, található a „Felhasználók kezelése” fül, amelyre kattintva elérhetővé válnak a regisztrált felhasználók. Az alábbi jogosultsággal csak az említett menüpont lesz látható.

**Követelmények:**

* CAN\_VIEW\_OTHER\_USER jogosultság

Az összes felhasználók kezelésével kapcsolatos funkció erre a jogosultságra épül.

Főoldalról való navigálás:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, Weblap látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Kattintás után a következő oldal lesz látható. Evvel a jogosultsággal nem lesznek elérhetőek: „Új felhasználó”, „Törlés” és a műveletek. A táblázat jobb felső sarkában található a keresési mező, ahol minden adat szerint lehet keresni, kivéve az azonosító és születési dátum. A keresés karakter érzékeny, azaz számítanak a nagy- és kisbetűk Jobb alsó sarokban pedig lapozni lehet a többi felhasználó eléréséhez.

A képen szöveg, szám, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés:**

* Nem létező adatok szerinti keresés

Ha olyan adat szerint keres a kereső mezőben, amely nem létezik, akkor az oldal nem fog felhasználót találni rá és a következő módon fogja kezelni:

A képen képernyőkép, szöveg, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## 5.7 Felhasználó hozzáadása

Ez a funkció, az előbb említett „Felhasználók kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_ADD\_NEW\_USERS jogosultság
* Szerepkörtől függően: CAN\_ASSIGN\_PERMISSIONS

Kiemelném, hogy a CAN\_ASSIGN\_PERMISSIONS jogosultság **MINDEN** más jogosultsághoz hozzáférést ad.

Kattintson az „Új felhasználó” gombra:

A képen szöveg, képernyőkép, szám, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Kattintás után egy felugró ablak jelenik meg, amelyben meg lehet adni az új felhasználó adatait és szerepkörtől függően a jogosultságait is.

A képen szöveg, képernyőkép, szám, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A sikeres kitöltést követően a legenerált felhasználó email-t kap a létrehozáskor megadott email címre. Ezen keresztül tudja aktiválni a profilját.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az emailben a „Jelszó beállítása” gombra nyomva átirányítja a felhasználót a profil aktiválása oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Adja meg a használni kívánt jelszavát. „Mentés” gombbal érvényesíti a regisztrációt és átnavigálja a bejelentkezés oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Fontos!**

Amíg nem aktiválta a felhasználó a profilját, addig nem tud senki bejelentkezni.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák profil létrehozásakor:

* Helytelen email formátum használata
* A rendszerben már létező email használata
* Jelszavak nem egyezése
* Nem 11 karakter hosszú telefonszám
* Üresen hagyott mezők

Lehetséges hibák profil aktiválásakor:

* Nem egyező jelszavak

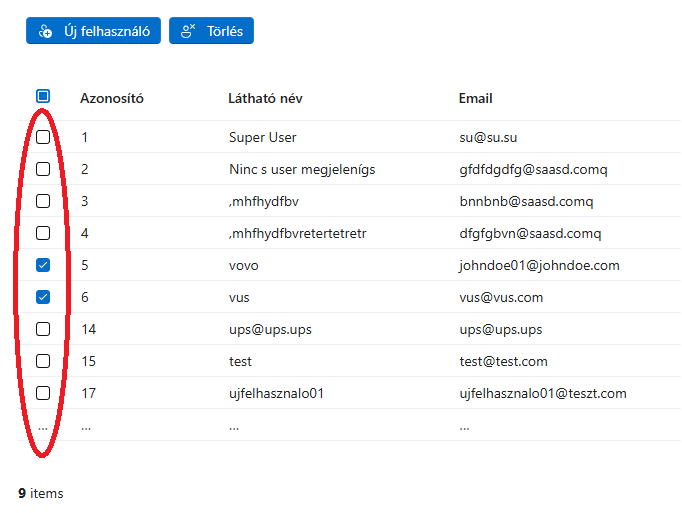
## 5.8 Felhasználó(k) törlése

Ez a funkció a „Felhasználók kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_DELETE\_USERS jogosultság

Baloldalt látható négyzetek kattintásával ki lehet választani a törölni kívánt felhasználókat. A legfelső négyzet azt jelzi, hogy van-e elem kiválasztva.



Kiválasztás után törlés gombra kattintva egy felugró ablak megkérdezi, hogy biztos-e a törlésben. Ha „no” gombot nyom akkor visszaáll az oldal eredeti állapotába. Ha a „yes”-re nyom akkor törlődnek a felhasználók.

A képen szöveg, képernyőkép, szám, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hiba:

* Nincs felhasználó kijelölve

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Fontos!**

A felhasználó tudja a saját profilját törölni a rendszerből, ezért győződjön meg mindig alaposan, amikor ezt a funkciót használja.

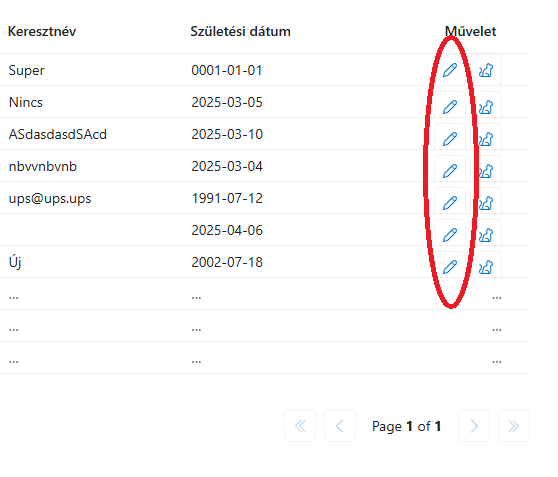
## 5.9 Felhasználó módosítása

Ez a funkció a „Felhasználók kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_MODIFY\_OTHER\_USER jogosultság
* Szerepkörtől függően: CAN\_MODIFY\_OTHER\_USER\_PASSWORD
* Szerepkörtől függően: CAN\_ASSIGN\_PERMISSIONS

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt láthatóak ceruza ikonok. Az adott sorban lévő ceruzával lehet módosítani az adott felhasználó adatait.



A ceruzára való kattintás után egy felugró ablakban elérhetővé válnak a felhasználó adatai.

A képen szöveg, képernyőkép, szám, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Sikeres mentés után a módosított felhasználó értesítést kap. Ebben szerepel az email címe és a módosított jelszava. Ha a jelszó nem változott, azaz maradt az, amit a felhasználó megadott saját magának, akkor az is fel van tűntetve. Innentől kezdve, ha be szeretne jelentkezni a felhasználó az email-ben megadott adatokkal teheti azt meg. Jelszóváltoztatás esetén ajánlott egy biztonságos jelszóra változtatni.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Helytelen email formátum használata
* Jelszavak nem egyezése
* Nem 11 karakter hosszú telefonszám
* Üresen hagyott mezők

**Figyelem!**

**Mindig** győződjön meg arról, hogy ha módosítani kíván email címet, az nem létezik-e már az adatbázisban.

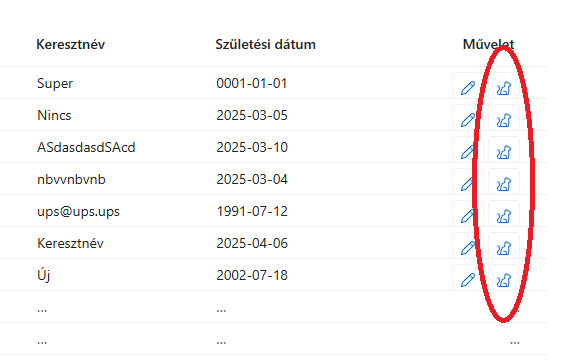
## 5.10 Felhasználó állatának megtekintése

Ez a funkció a „Felhasználók kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_VIEW\_OTHERS\_ANIMALS jogosultság
* Szerepkörtől függően: Állatok kezelése részen lesznek taglalva

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt láthatóak egy állat piktogram. Az adott sorban lévő állattal lehet megtekinteni az adott felhasználó állatát/állatait.



Kattintás után átirányítja az „Állatok kezelése” oldalra, ahol megjelenik a felhasználó állata/állatai. Ha még nincs állata, akkor a *Felhasználók megtekintése* részben bemutatott módon kezeli az esetet a program.

A képen szöveg, képernyőkép, szám, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Ezen az oldalt látható funkciók későbbi részekben kerülnek bemutatásra.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Nincs még az adott felhasználóhoz rendelt állat

**Fontos**

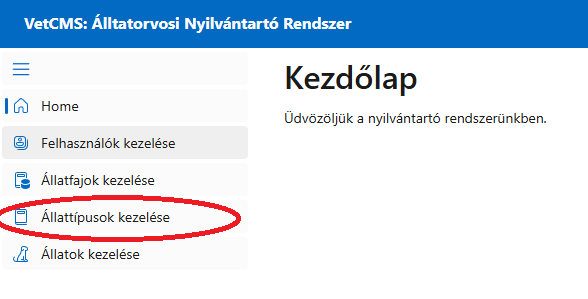
Ha éppen valamelyik felhasználó állatát figyeli és át szeretne kattintani az „Állatok kezelése” lapra, akkor ajánlott először egy másik menüpontra nyomni a navigációs menün, ezáltal elkerülve azt, hogy csak az előbb figyelt felhasználó állata(i) jelenjen meg.

## 5.11 Új állattípus hozzáadása

Ha szeretné áttekinteni a már felvett állattípusokat (macska, kutya, hörcsög, stb) itt megteheti és a „Felhasználók kezeléséhez” hasonlóan, a keresést, módosítást és törlést is lehet használni, ami később kerül bemutatásra.

**Követelmény:**

* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_TYPES jogosultság típusok megtekintéséhez
* CAN\_ADD\_ANIMAL\_TYPE jogosultság típus hozzáadásához



A navigációs sávon, a képernyő baloldalán, látható „Állattípusok kezelése” fül. Erre kattintva megjelenik a következő oldal:

A képen szöveg, szám, sor, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Új állattípus felvétele az „Új állattípus” gombra nyomva érhető el, amely a táblázat bal felső sarka felett található. Erre kattintva a következő felugró ablak jelenik meg:

A képen szöveg, képernyőkép, szám, képernyő látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Legalul az „Állatfajok” felirat alá kerülnek azok a fajok, amelyek az adott típushoz vannak rendelve. Mivel még nem lett létrehozva a típus, így érthetően még nem lett hozzárendelve faj. Ezt a mezőt nem lehet kitölteni.

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Kitöltés után a „Mentés” gombbal mentésre kerül az új típus. A művelet sikerességéről tájékoztat a program. Ezután látszódik az újonnan hozzáadott típus a táblázatban.

A képen szöveg, képernyőkép, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Típus már létezik
* Bármelyik mező üresen maradt

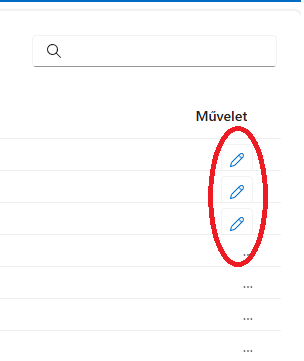
## 5.12 Állattípus módosítás

Ez a funkció a „Állattípusok kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_MODIFY\_ANIMAL\_TYPES jogosultság

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt látható ceruza ikonok. Az adott sorban lévő ceruzával lehet módosítani az adott típus adatait.



A ceruzára való kattintás után egy felugró ablakban elérhetővé válnak a típus adatai.

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A létrehozáshoz hasonlóan itt se lehet szerkeszteni a hozzárendelt állatfajokat. „Mentés” gombbal el lehet menteni az adatokat, aminek a sikerességéről a program értesítést ad.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Üresen maradt mezők

**Fontos**

Ha módosítja a típus nevét, akkor győződjön meg mindenképpen arról, hogy a típus nem létezik-e már az adatbázisban.

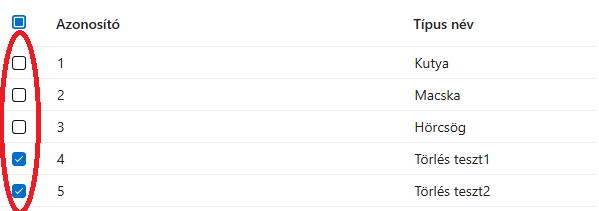
## 5.13 Állattípus törlése

Ez a funkció a „Állattípusok kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_DELETE\_ANIMAL\_TYPES jogosultság

Baloldalt látható négyzetek kattintásával ki lehet választani a törölni kívánt típusokat. A legfelső négyzet azt jelzi, hogy van-e elem kiválasztva.



Kiválasztás után törlés gombra kattintva egy felugró ablak megkérdezi, hogy biztos-e a törlésben. Ha „no” gombot nyom akkor visszaáll az oldal eredeti állapotába. Ha a „yes”-re nyom akkor törlődnek a típus(ok).

A képen szöveg, képernyőkép, sor, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hiba:

* Nincs elem kijelölve

**Fontos**

Ügyeljen, hogy a törölni kívánt típushoz ne legyen faj hozzárendelve.

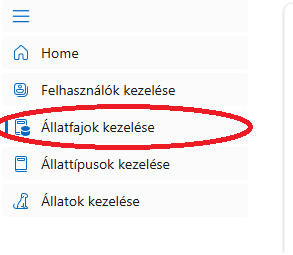
## 5.14 Állatfaj hozzáadása

Ha szeretné áttekinteni a rendszerbe felvitt állatfajokat vagy egyéb műveleteket szeretne végezni velük kapcsolatban (új hozzáadása, módosítás, stb) azt az „Állatfajok kezelése” oldalon megteheti. A fajok áttekintése ugyan úgy működik, mint a „Felhasználók kezelése” oldalon.

**Követelmény:**

* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_BREED jogosultság fajok megtekintéséhez
* CAN\_ADD\_ANIMAL\_BREED jogosultság faj hozzáadásához
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_TYPES jogosultság állattípus kiválasztásához

Baloldalt a navigációs sávon található az „Állatfajok kezelése” menüpont.



Erre kattintva a következő oldal jelenik meg:

A képen szöveg, szám, képernyőkép, sor látható

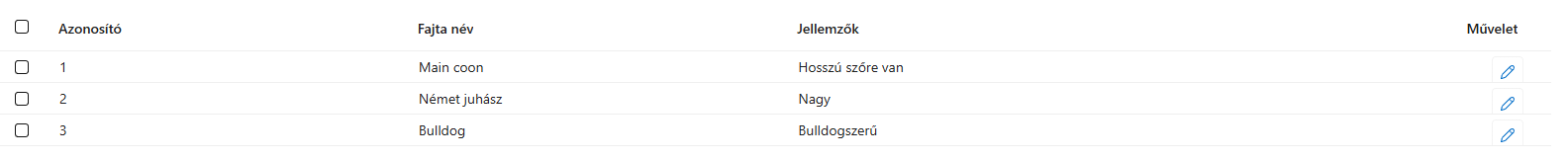
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Új állatfaj felvétele az „Új állatfaj” gombra nyomva érhető el, amely a táblázat bal felső sarka felett található. Erre kattintva a következő felugró ablak jelenik meg:

A képen szöveg, képernyőkép, szám, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az „Állattípus” mezőre kattintva egy görgethető lista jelenik meg, amelyben kiválasztható az állattípus, amelyhez a faj tartozik, pl. kutya 🡪 Bulldog. Amikor mentésre kerül ez a kapcsolat, akkor az állattípusoknál is meg fog jelenni, mint típushoz rendelt faj. Kitöltés után a „Mentés” gombbal mentésre kerül az új típus. A művelet sikerességéről tájékoztat a program. Ezután látszódik az újonnan hozzáadott típus a táblázatban.



**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Faj már létezik
* Üresen hagyott mezők
* Faj neve nem haladhatja meg a 100 karaktert
* Leírás nem haladhatja meg az 1000 karaktert

## 5.15 Állatfaj módosítása

Ez a funkció a „Állatfajok kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_MODIFY\_ANIMAL\_BREED jogosultság
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_TYPES jogosultság

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt látható ceruza ikonok. Az adott sorban lévő ceruzával lehet módosítani az adott faj adatait.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

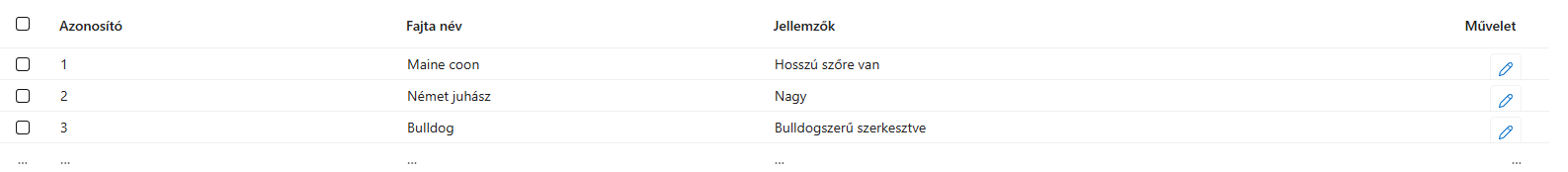
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A ceruzára való kattintás után egy felugró ablakban elérhetővé válnak a faj adatai.

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A létrehozáshoz hasonlóan itt se lehet szerkeszteni a hozzárendelt állatfajokat. „Mentés” gombbal el lehet menteni az adatokat, aminek a sikerességéről a program értesítést ad.



**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Üresen maradt mezők
* Faj neve nem haladhatja meg a 100 karaktert
* Leírás nem haladhatja meg az 1000 karaktert

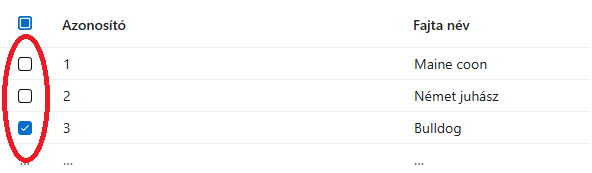
## 5.16 Állatfaj törlése

Ez a funkció a „Állatfajok kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_DELETE\_ANIMAL\_BREED jogosultság

Baloldalt látható négyzetek kattintásával ki lehet választani a törölni kívánt fajokat. A legfelső négyzet azt jelzi, hogy van-e elem kiválasztva.



Kiválasztás után törlés gombra kattintva egy felugró ablak megkérdezi, hogy biztos-e a törlésben. Ha „no” gombot nyom akkor visszaáll az oldal eredeti állapotába. Ha a „yes”-re nyom akkor törlődnek a faj(ok).

A képen szöveg, képernyőkép, sor, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

**Hibakezelés**

Lehetséges hiba:

* Nincs elem kijelölve

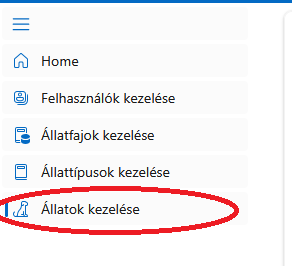
## 5.17 Páciens kezelés

Ha szeretné áttekinteni a rendszerbe felvitt pácienseket vagy egyéb műveleteket szeretne végezni velük kapcsolatban (új hozzáadása, módosítás, stb) azt az „Állatok kezelése” oldalon megteheti. A páciensek áttekintése ugyan úgy működik, mint a „Felhasználók kezelése” oldalon.

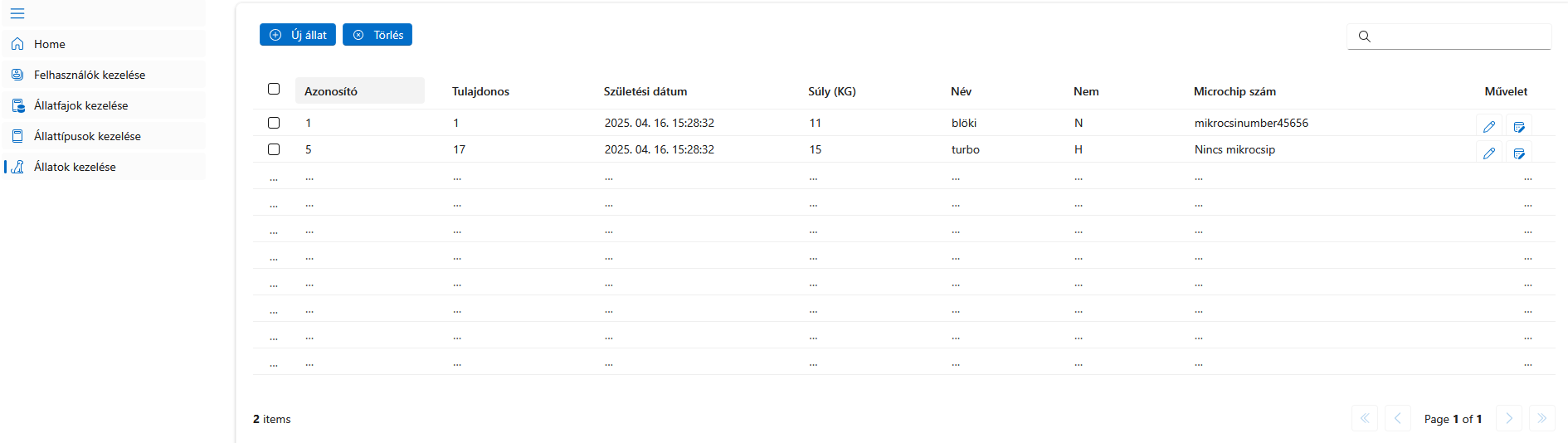
**Követelmény:**

* CAN\_VIEW\_OTHERS\_ANIMALS jogosultság páciensek megtekintéséhez
* CAN\_ADD\_PATIENT jogosultság páciens hozzáadásához
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_BREED jogosultság állatfaj kiválasztásához
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_TYPES jogosultság állattípus kiválasztásához

Baloldalt a navigációs sávon található az „Állatok kezelése” menüpont.



Erre kattintva a következő oldal jelenik meg:



Új páciens felvétele az „Új állat” gombra nyomva érhető el, amely a táblázat bal felső sarka felett található. Erre kattintva a következő felugró ablak jelenik meg:



Alapértelmezetten nemnek hímnek van beállítva. A program a súlyt Kg-ként kezeli így, ha nem egész számot adna meg, akkor ponttal (.) elválasztva tegye azt meg. Mikrocsip szám esetén, ha nincs az állatnak, akkor hagyja azt alapértelmezetten. Az állattípus alapértelmezetten az első felvitt rekord alapján van kiválasztva, ugyan így a hozzá tartozó faj. Típus változtatásakor változik a hozzárendelt fajok is. Az állat gazdájára vezetéknév vagy keresztnév alapján lehet keresni. Születési dátum is megjelenik a név mellett könnyebb beazonosítás érdekében. Kiválasztáshoz kattintson a felhasználóra Menteni az új pácienst a „Mentés” gombbal tudja. A mentés sikerességéről a program tájékoztatást ad.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Név üresen marad vagy 100 karakternél hosszabb
* Súly üres vagy nulla
* Mikrocsipszám üresen marad vagy már létezik
* Krónikus betegség üresen marad
* Nincs tulajdonos kiválasztva

**Fontos**

Ne válasszon ki olyan állattípust, amihez még nincs faj rendelve.

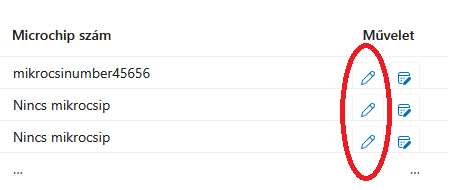
## 5.18 Páciens módosítása

Ez a funkció a „Állatok kezelése” oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_MODIFY\_PATIENT jogosultság
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_TYPES jogosultság
* CAN\_VIEW\_ANIMAL\_BREED jogosultság

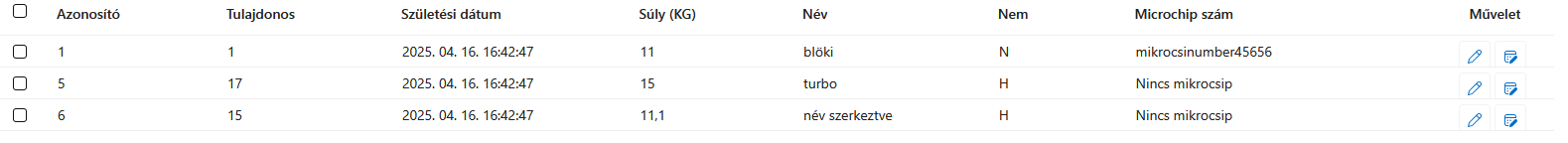
A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt látható ceruza ikonok. Az adott sorban lévő ceruzával lehet módosítani az adott páciens adatait.



A ceruzára való kattintás után egy felugró ablakban elérhetővé válnak a páciens adatai.



„Mentés” gombbal el lehet menteni az adatokat, aminek a sikerességéről a program értesítést ad.



**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Név üresen marad vagy 100 karakternél hosszabb
* Súly üres vagy nulla
* Mikrocsipszám üresen marad
* Krónikus betegség üresen marad
* Nincs tulajdonos kiválasztva

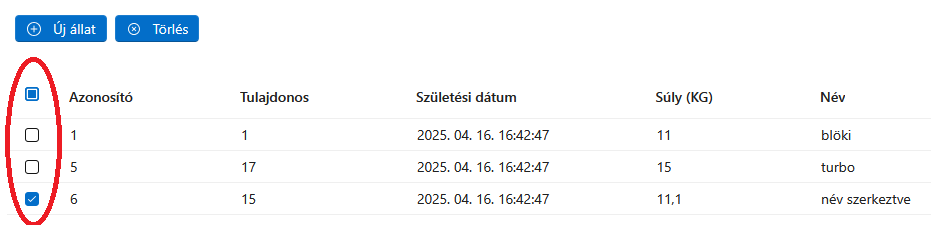
## 5.19 Páciens törlése

Ez a funkció a „Állatok kezelése” oldalon érhető el.

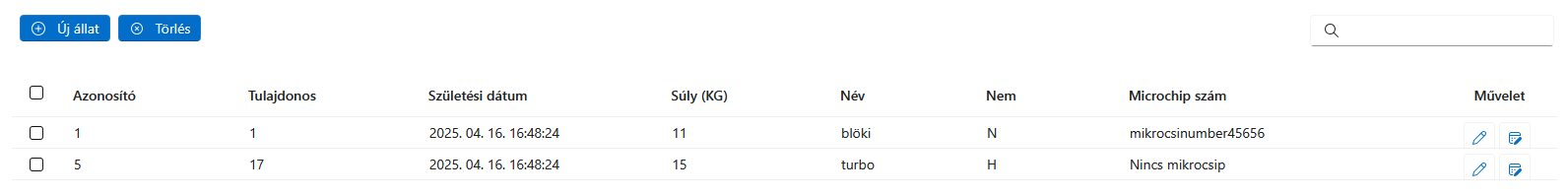
**Követelmény:**

* CAN\_DELETE\_PATIENT jogosultság

Baloldalt látható négyzetek kattintásával ki lehet választani a törölni kívánt pácienst. A legfelső négyzet azt jelzi, hogy van-e elem kiválasztva.



Kiválasztás után törlés gombra kattintva egy felugró ablak megkérdezi, hogy biztos-e a törlésben. Ha „no” gombot nyom akkor visszaáll az oldal eredeti állapotába. Ha a „yes”-re nyom akkor törlődnek a páciens(ek).



**Hibakezelés**

Lehetséges hiba:

* Nincs elem kijelölve

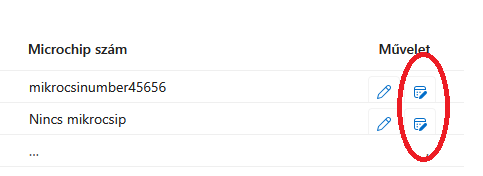
## 5.20 Páciens kezelésének hozzáadása

Ez a funkció a „Állatok kezelése” oldalon érhető el.

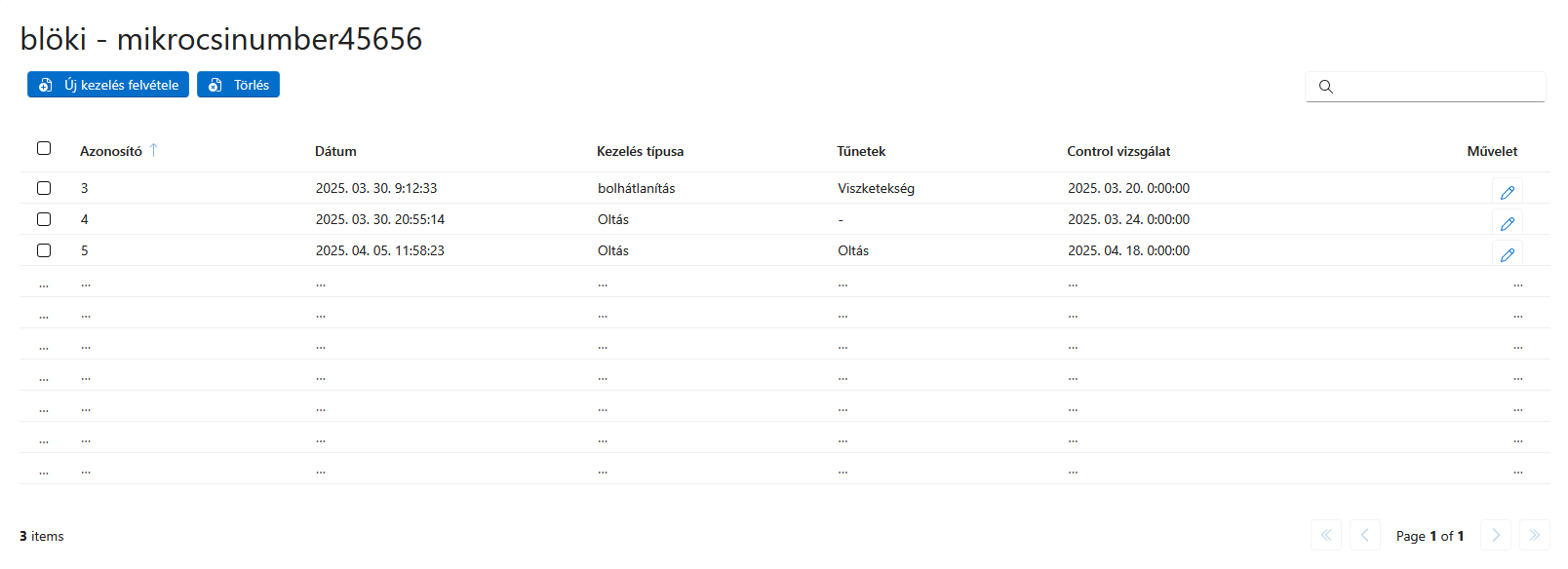
**Követelmény:**

* CAN\_VIEW\_OTHERS\_ANIMALS jogosultság
* CAN\_VIEW\_PATIENT\_TREATMENTS jogosultság
* CAN\_ADD\_PATIENT\_TREATMENT jogosultság

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt látható füzet ikonok. Az adott sorban lévő füzetre kattintva lehet elérni az adott páciens kezeléseit.



Kiválasztás után megjelenik páciens kezeléseinek kezelése oldal. Felül látható az állat neve, mellette pedig a mikrocsip száma



Kezelés felvételéhez kattintson az „Új kezelés felvétele” gombra. Ez után megjelenik egy felugró ablak. Az ablak tetején látható az azonosító, mikrocsipszám és az aktuális dátum. Ezek a mezők nem módosíthatóak.



A látható mezőkből egyedül a *kezelés típusa* és a *kezelő orvos* mező nem maradhat üresen. A „Páciens hozzáadása” résznél bemutatott módon működik a kezelő orvos kiválasztása. A „Mentés” gombra nyomva mentésre kerülnek az adatok, amelynek sikerességéről a program visszajelzést ad.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Kezelés típusa üresen marad
* Kezelő orvos nincs kiválasztva

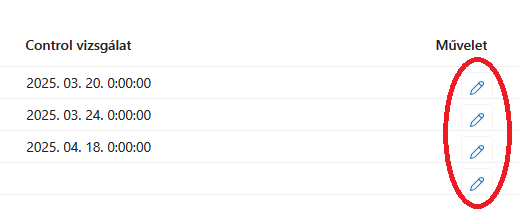
## 5.21 Páciens kezelésének módosítása

Ez a funkció az adott páciens kezeléseinek kezelése oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_MODIFY\_PATIENT\_TREATMENT jogosultság

A táblázat jobb felső sarkában található a műveletek felirat, ami alatt látható ceruza ikonok. Az adott sorban lévő ceruzával lehet módosítani az adott kezelés adatait.



A ceruzára való kattintás után egy felugró ablakban elérhetővé válnak a kezelés adatai.



„Mentés” gombbal el lehet menteni az adatokat, aminek a sikerességéről a program értesítést ad.

**Hibakezelés**

Lehetséges hibák:

* Kezelés típusa üresen marad
* Kezelő orvos nincs kiválasztva

## 5.22 Páciens kezelésének törlése

Ez a funkció az adott páciens kezeléseinek kezelése oldalon érhető el.

**Követelmény:**

* CAN\_DELETE\_PATIENT\_TREATMENT jogosultság

Baloldalt látható négyzetek kattintásával ki lehet választani a törölni kívánt kezelést. A legfelső négyzet azt jelzi, hogy van-e elem kiválasztva.



Kiválasztás után törlés gombra kattintva egy felugró ablak megkérdezi, hogy biztos-e a törlésben. Ha „no” gombot nyom akkor visszaáll az oldal eredeti állapotába. Ha a „yes”-re nyom akkor törlődnek a kezelés(ek).



**Hibakezelés**

Lehetséges hiba:

* Nincs elem kijelölve